

DEN DIGITALE MYNDIGGØRELSE OG HANDLEKRAFT

PERSPEKTIVERING

MED DET I VED NU...
...HVORDAN ÆNDRER DET PÅ MÅDEN I
BRUGER TEKNOLOGIEN?
...HVORDAN KUNNE TEKNOLOGIEN
VÆRE FEDERE/BEDRE,
ELLER MERE
FORDELAGTIG

HVAD KAN JEG ÆNDRE?
MIG SELV, TEKNOLOGIEN ELLER KRAVENE
TIL DEN?
- ELLER ALLE 3 DELE?

Når vi nu ved det, vi ved om den digitale teknologi, hvordan skal vi så forholde os til den viden? Hvad kan vi bruge vores viden til?

Formålet med perspektivering er at skabe bevidsthed og nye handlemuligheder.

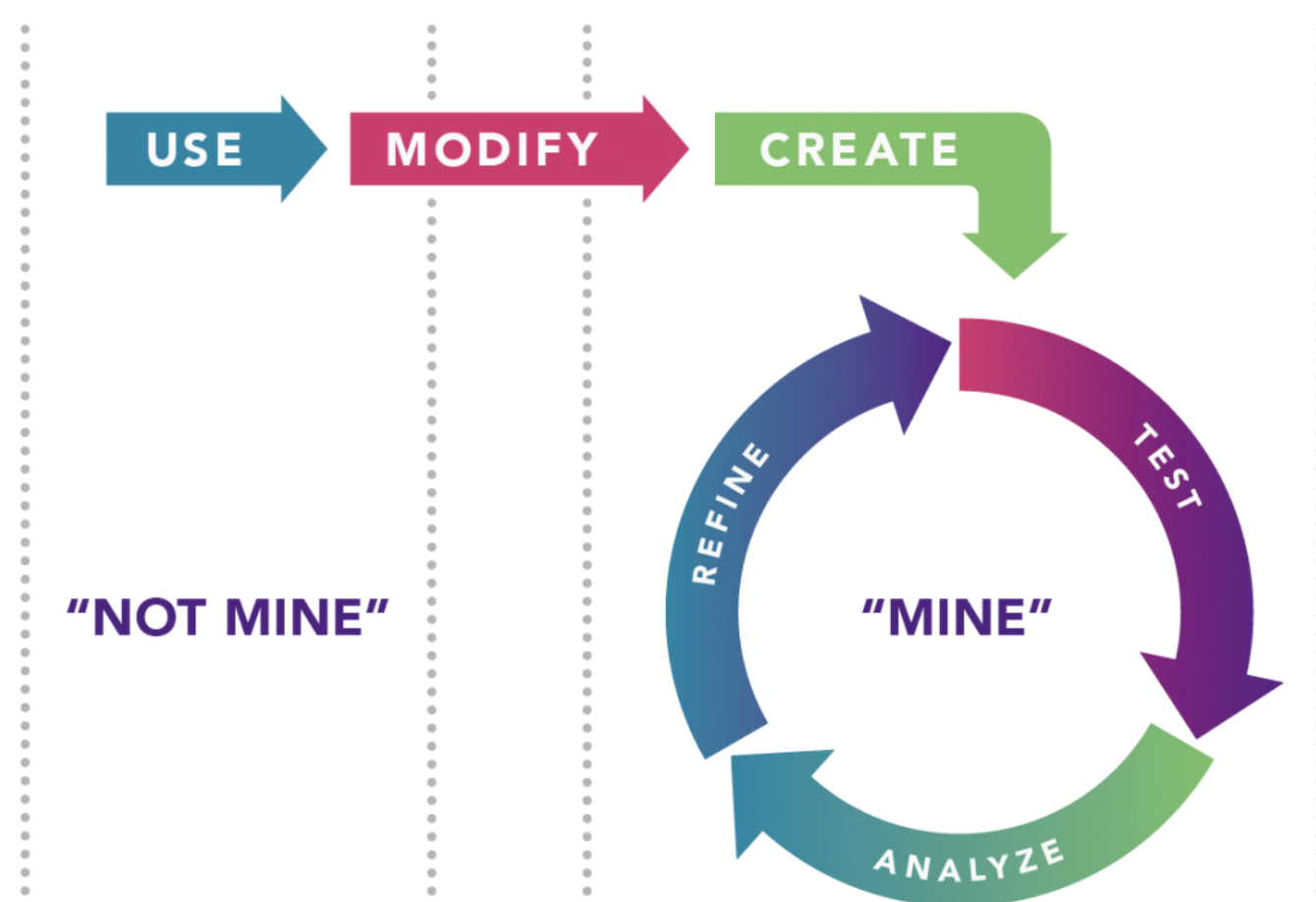
Perspektivering giver mulighed for at åbne op for noget kan ændres eller være anderledes.

Dette kan både være sin egen adfærd i forhold til teknologien, og det kan også være teknologien man sætter spørgsmålstejn ved, og laver forslag til at ændre til det bedre.

DERFOR SKAL ELEVERNE LAVE PROTOTYPER:

EKSPERIMENTER, LEG OG SKAB MED TEKNOLOGIER FOR AT FORSTÅ DERES POTENTIALER OG MAGT

KYNDIGE TEKNOLOGIBRUGERE = MYNDIGE BORGERE!



INDIVID
FÆLLESSKAB
SAMFUND

8 HURTIGE IDÉER - FORKLARING

Formålet med denne aktivitet er at få så mange idéer som muligt på kort tid og herefter udvælge den bedste.

Man har kun 30 sekunder til hver idé.

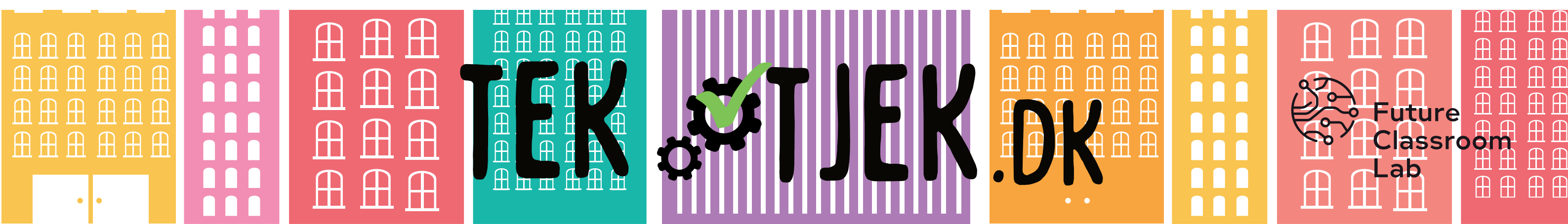
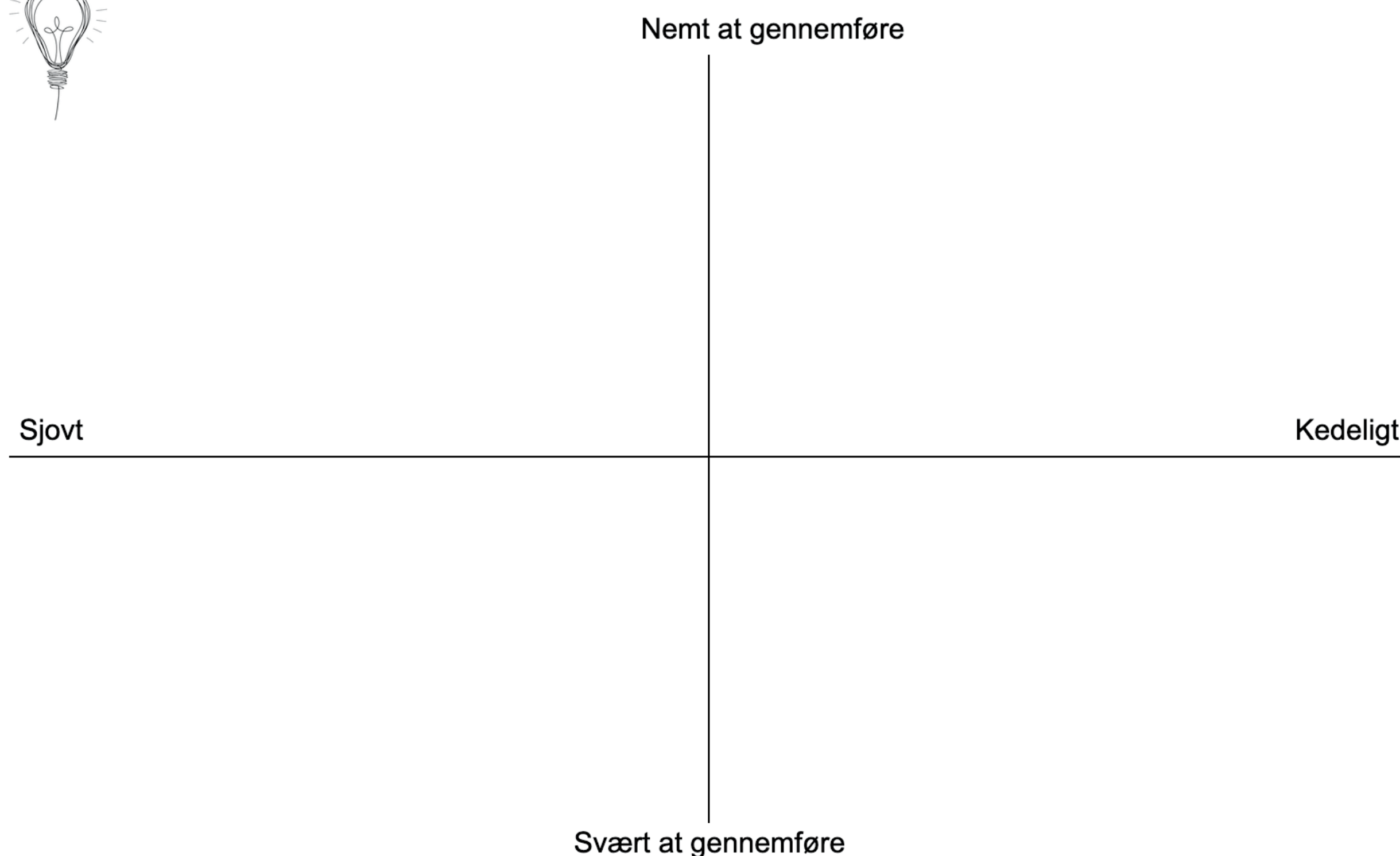
Det er vigtigt at man skriver i et nyt felt hver gang der er gået 30 sekunder.

Det er ikke nemt at få så mange idéer på kort, og det er derfor helt ok, at der er tomme felter når de 8 x 30 sekunder er gået. Det kan også godt være at flere af idéerne kan kombineres, men det er først senere i processen man gør det.

1. Tegn eller skriv 8 idéer.
2. Udvælg din bedste idé, evt. en kombination af flere (1 min.)
3. Del din idé med din gruppe.
4. Når alle har pitchet deres idéer for gruppen, skal gruppen udvælge den idé, som de vil arbejde videre med.
5. Man kan eksempelvis udvælge ideen ud fra dette matrix (tegnes på et stykke papir) . Alle ideer sættes ind i matrixen, og herefter vælges hvilken en der er den bedste.



Matrix til idéer



8 HURTIGE IDÉER

Formålet med denne aktivitet er at få så mange idéer til forbedringer af den valgte teknologi som muligt.

1

2

3

4

5

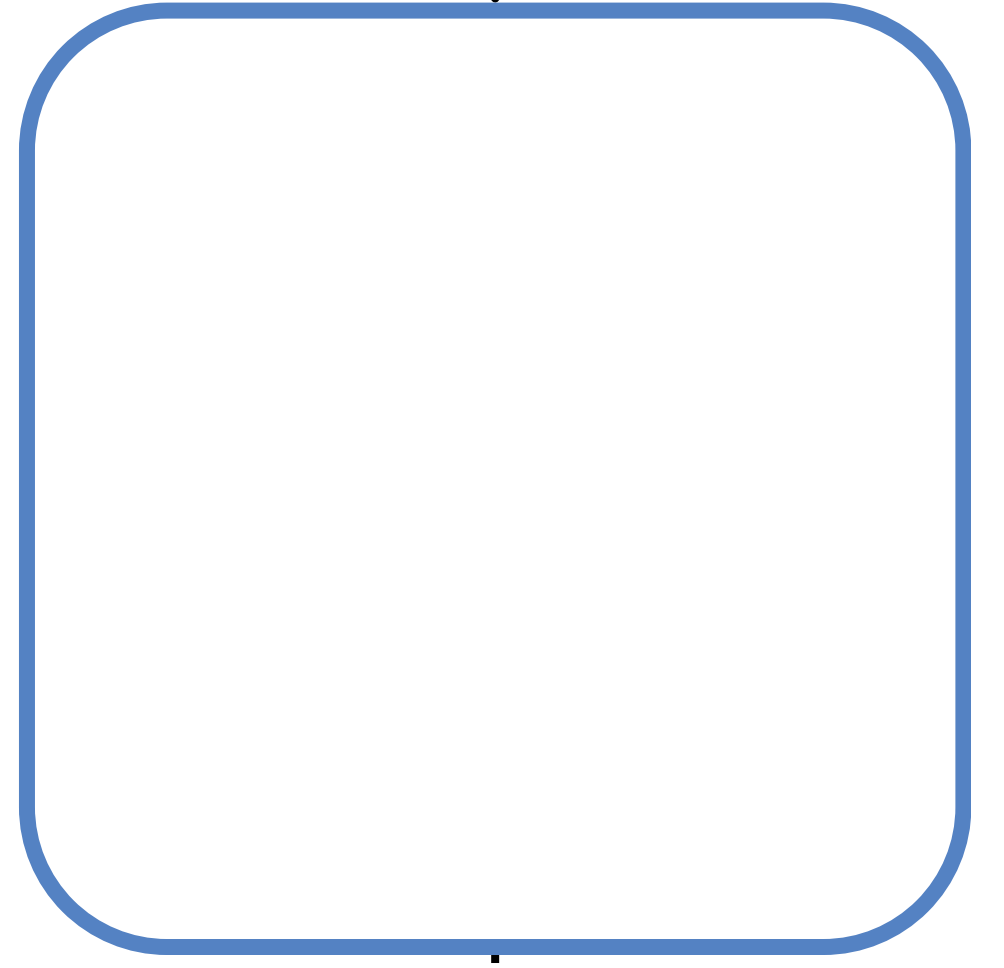
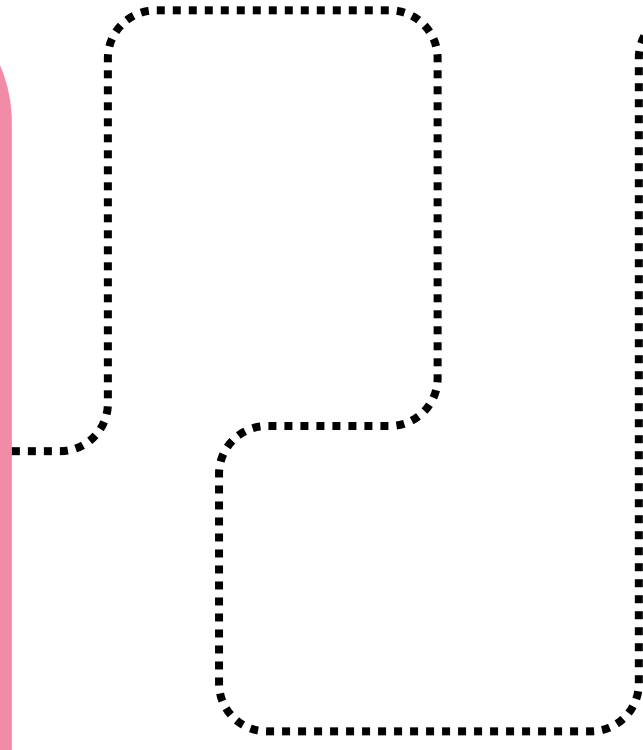
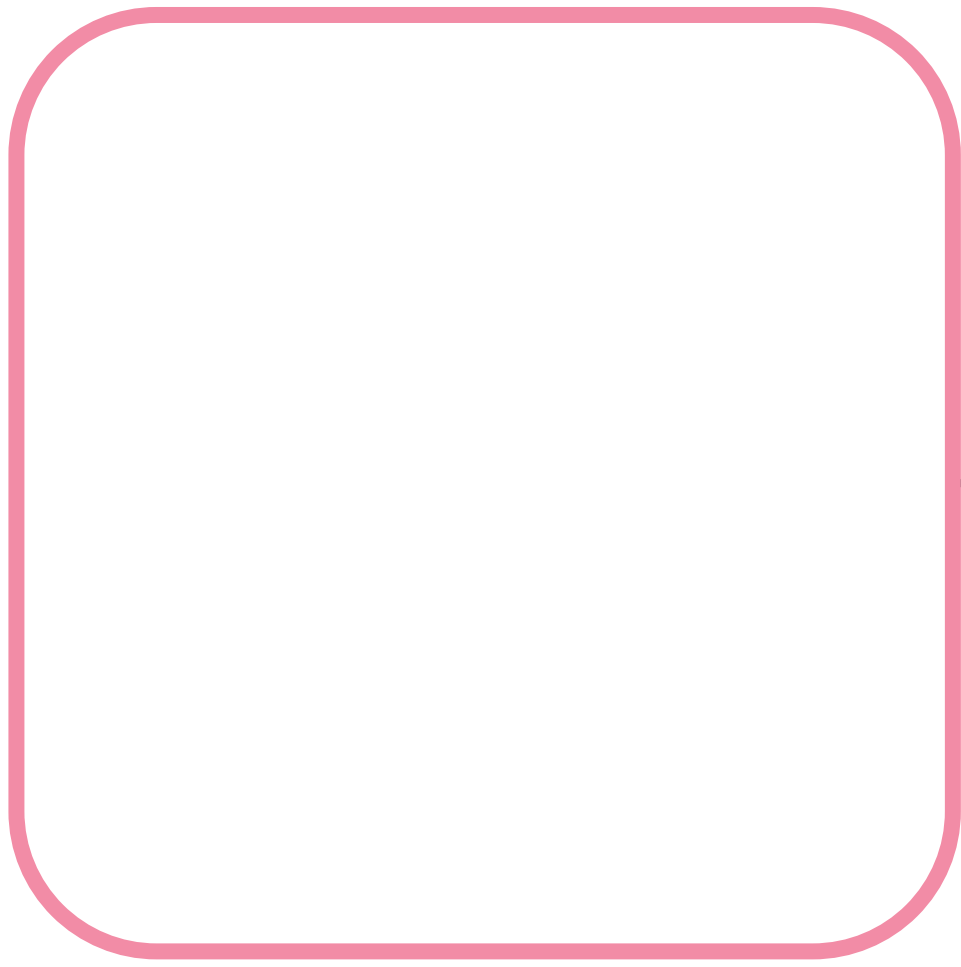
6

7

8

REDESIGN / REMIX

Idé

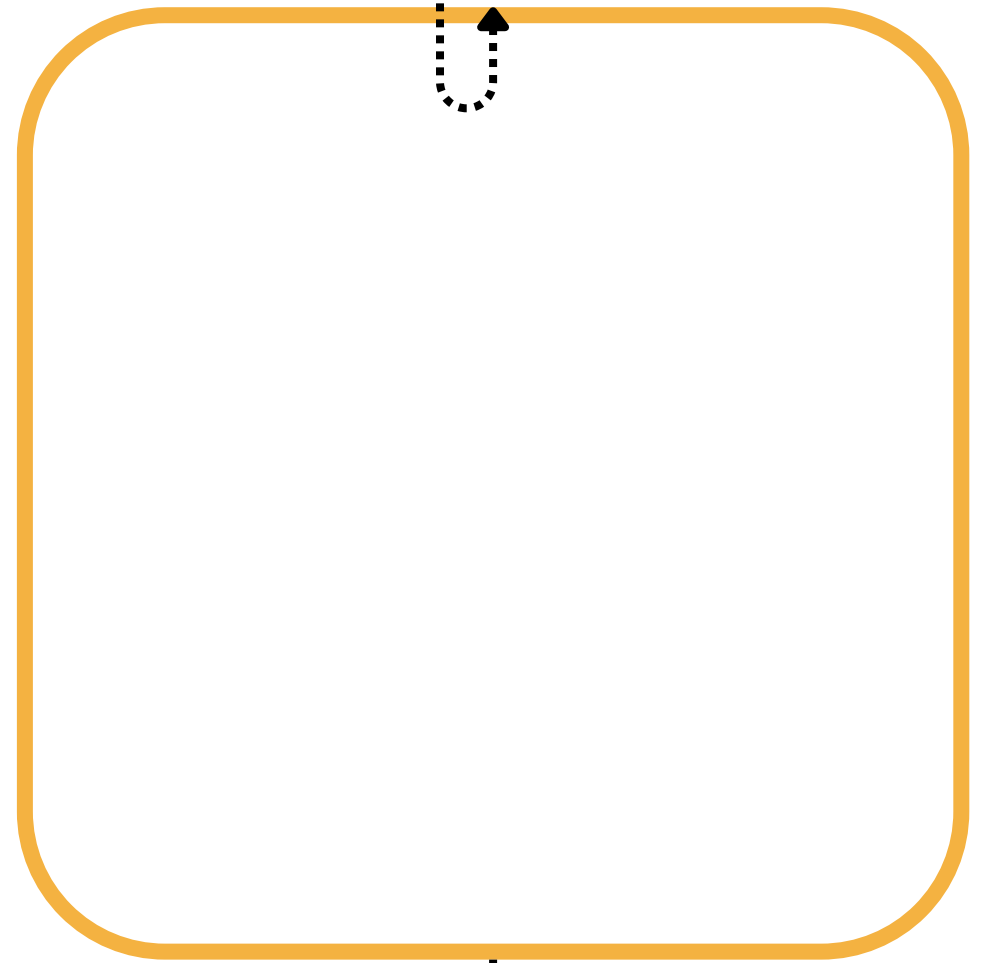
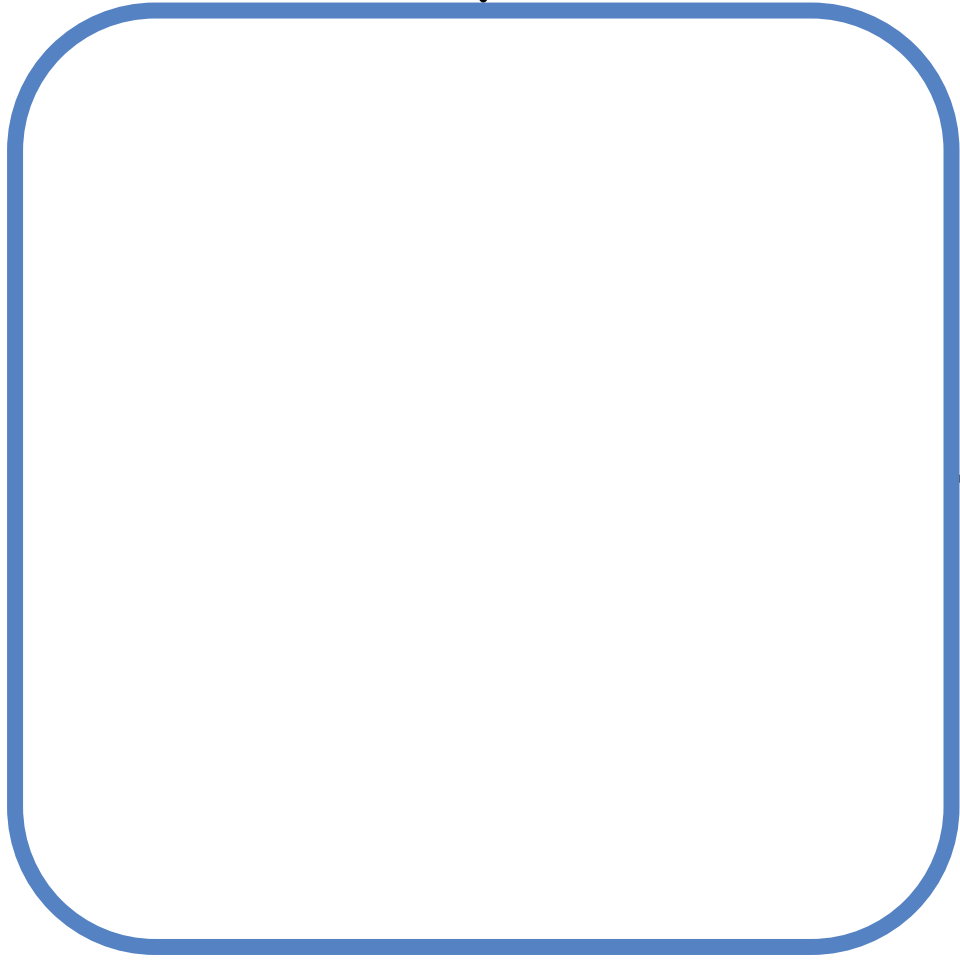


Feedback

10



Feedback



Idé 2

Den færdige ide

